

ÕPIKESKKONDADE LOETELU

Õpikeskkond	Seos õppekavaga	Konto	Konto haldaja
Kooli e-posti aadress (<i>Google Suite for Education</i> platvorm)		Google (kasutatakse õpilase täisnime)	haridustehnoloog (ligipääs juhiabil ja lepingulisel IT-spetsialistil)
Eksamite infosüsteem (EIS)	Eksamid, tasemetööd, testid.	Sihtasutus Innove (kontod luuakse isikukoodi baasil ja salasõnaga)	õppejuht, haridustehnoloog, vastava rolli saanud õpetajad, Sihtasutus Innove
Matific		HITSA	
10 Monkeys		eraldi ligipääs ja konto loomine.	
Opiq		eKool	
Wizer	Arvutamisokuse arendamine matemaatikatundides.	ühildub kooli õppetööks mõeldud Google kontoga	
Socrative	Arvutamisokuse arendamine matemaatikatundides.	ei vaja eraldi ligipääsu	aineõpetaja
Geogebra	Arvutamisokuse arendamine matemaatikatundides.	ei vaja eraldi ligipääsu	aineõpetaja
Desmos	Arvutamisokuse arendamine matemaatikatundides.	ei vaja eraldi ligipääsu	aineõpetaja
Foxcademy	Arvutamisokuse arendamine matemaatikatundides.	ei vaja eraldi ligipääsu	aineõpetaja
Tinkercad	Võtmehoidjate modelleerimine (2. klass)	seotakse Google kontoga	IT-spetsialist
Matetalgud	Arvutamisokuse arendamine	Matetalgud	aineõpetaja

	matemaatikatundides.		
eTwinning	eTwinningu projektides osalemine (1.-6. klass)	eTwinning	aineõpetaja
Noteflight	Nootide kirjutamise keskkond. Muusikaõpetuse ainekava, 4. ja 6. klass.	seotakse Google kontoga	IT-spetsialist
Metshein.com	Tööõpetuse tundide rikastamine.	seotakse Google kontoga	aineõpetaja
ISL- Collective	Abimaterjal inglise keele tundides kasutamiseks.	ei vaja eraldi ligipääsu	aineõpetaja
Coggle	Ideekaardi loomine, alates 4. klassist	seotakse Google kontoga	IT-spetsialist
Scratch	4. klassi programmeerimine	Scratch	Scratch
Canva	Plakatite, siltide loomine.	seotakse Google kontoga	IT-spetsialist
Nutridata	Toitumisprogramm	Nutridata	aineõpetaja
Teised õpet rikastavad keskkonnad: kahoot, thatquiz, learningapps, quizizz, quizlet, taskutark, plickers, liveworksheet			